

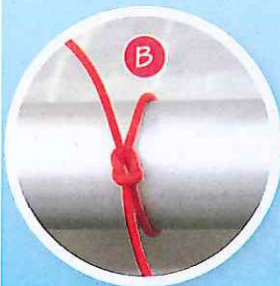
Na, jetzt wird's aber mal Zeit, dass wir Knoten üben!



A: Achtknoten – damit die Schot nicht durch den **Block** rutschen kann.



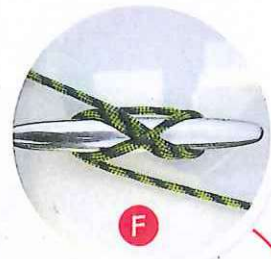
B: Kreuzknoten – zum Verbinden von zwei gleich starken **Enden**.



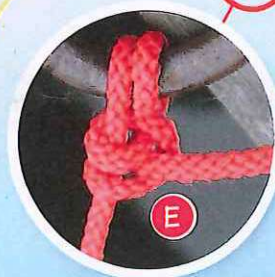
C: Schotstek – zum Verbinden von zwei unterschiedlich dicken **Enden**.



Diese verschiedenen Knoten brauchst du an deinem Opti immer wieder, denn es soll ja auch alles halten.



F: Klampe belegen – wenn du mal an einer **Klampe** dein Boot festbinden willst.



E: Rundtörn mit zwei halben **Schlägen** – zum Festmachen an einem Ring.



D: Palstek – wenn du eine **Schleufe** brauchst.



Block – Umlenkrolle, durch die die Schot läuft



Enden – Schoten, Taue, Leinen